



このたびは"ニンテンドーD8" 第用ソフト「クイスマシックアカテミーDS ~ごつの前空 若~1をお買い上げいただき、層にありがとうごがいます。

ご使用になる時に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、近しい使用方法でご使用 ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

小智能

- 〇 利的のため、ゲームをお売しかになるとうな、飲みを聞るくして使用してください。他に小さなおそうながはれるときは、後期的のうべ、の前くと、さく前はせるようにしてください。
- では、また、ゲームをするときは時間には、対象というした。 はいというでは、ないませんので語けてくないに、また、ゲームをするときは時間にはがあるってください。 めかすとして1時間にとに10-15分かりがはをおすすめします。
- つくまれた、強い後の利益や、高減を受けなり、テレビの報道などを見たわしているとかは、一番 かに動物のけいれんや無益の何をなどを移画する人がいます。こうした能性を経験した人は か、ムをするが、必ず疾跡と確認してください。また、ケーム中にこのような複雑が記さた場合には、 直生にケームを中心し、原体の形態を使けてください。
- ロケーム中にのない。性き取る内容の発酵的にない方式などを感じたり、食や手間に疲労、不良や痛みを適け、ときは、質らにケー、をや止してくませい。そのはも不便悪が聞いている場合はあめの必要を受けてくだせい。それを取った場合、疾病にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の単位、より、すや前の一般に重要が認められなり、重れている場合は、ゲームをすることによって、値域が値とする可能性があります。そのような場合は、ゲームをする数に整確に傾倒してください。
- ロステレカへ、水水、を整角して大金質で放射機能などいると対象になる場合になるのです。例びかけられて影響ができるくらいの有能で使用。てくだかい、もし、肌の病のでは関わかような事業に知ったから、その他の最初の必要な素が続いている場合対象数の影響を受けてください。

小 管管

- 運動する場合ながらの使用は絶対にしないでくかかい。
- 外型機両での使用について、数を基しょり、前側を持めるらゆる乗用や作行事の無限消費の使用は過ぎられており、他前の対象にもなりますので把握にしないでくせない。
- 四 事業の重角や人スなど、かなした場所では、心臓ペースメーカーを放棄している方がいる可能性 があるため、ワイヤレス連門をしないでください。
- □ 職業的や負債、要要者間はとでは、回復過期が表現されている場合があります。そのような場所では、フィヤレス過度機能を破坏に発明しないでください。
- ●電影ランフをたけ無償ランフが普通が重しているときは、ワイヤレス通信無能が近れませってします。
 □ 心臓ペースメーカーを増加されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの試算能位から含までおけ上層してください。
- ロミカードを小さいお子供の手の長く場合になる。ないでください、あってなる人との様々をおおす。

△ 注

DSカード、カードケースにはプラスチック、金銭税品が指されています。他やする危険ですので、 最適する場合は再色点はの個人にはってくたさい。

使用上のおねがい

- □ 節動目光の当たる場所、無理になる場所、過ぎやかつい、治療の多い場所での使用、配置はした いてください。
- □ 本体の発表ランフが高灯したまま、DSカードを使う表し、ないでください。
- ロ でなったり、見きつけるなどお思りを認めいをしないでください。
- 〇 水角などと 前に対って水道をしたり、液体をこぼしたり、水流させたり、向れた手や汗はんだ手 で飛ぶらしないでください。
- □ 雑子能に指や金属で削ったり、重要効果かけたり、関係を入れたりしないぞください。
- 口 対策で改造をしないでください。
- □ 赤は、胃し込むとをは「19カードの肉をを降かめて強し込んでください」
- ロッシナーヤインジンなどの情景地、アルコールなどではみかないでください。質量は廃いる者ではくないでください。

ю	an Fr	И
ж	OF KONE SER A	ı
	40 40	i
		16
1	10.00	16
1	7.80 X 20	12
п	CAPAN TO THE OWN PERSONS	TV.
4	CONT.	8
1	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE	
н		2
ш		8
в		8
п	10.1 ((1))	×
ı	シウル フイヤレスリゼ	46
١.	Girls	74
н	LASE-F	2)
ш	n1395-9	g
1	APVS OF THE SAME	8
1	AMUSICULAT STOT	4)
П	1+>29-W0	×



0000012009910/11 F0 6075

マジックアカデミーでは生徒同十がクイズを満して戦う 実践主義教育を行っています 様々な授業を通して知識を得て、 よたその知識を仲間のために使う---大いなる知識の旅へ その1ペーシがごさから始まります

テータの保存(セーブ)について

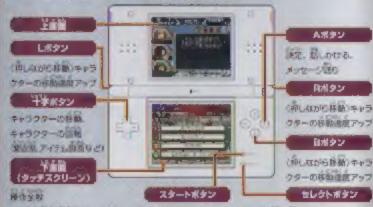
「アカデミーモード」では、「自動」の(セーブ(-P32)」で進行状況を改立で **著モードの様子時などに自動的にフレイ状況が保存されます。 画面に「データを保存中**」 ず」や「セーブ中」などと表示されているときは電波を切らないでください。

W-RMMANE -

アータを頂すときは、アータセレクト自我(-P.13)で[海去]を頂びましょう。全データ を頂すこさは、ゲーム配動時にしボタン・8ボタン+Aボタン+Bボタン+Xボタン+Yボタ ンを押しった取した (OMAリンフ(~P.46))前途のデータを含すときは、ゲームに陥 終に1ボタン+Bボタン+Aボタン+Xボタンを押しっぱなしにしてください。歌歌、順した テータは大にもどうないのではおしてください。

POTATO OF A TELESCOPE CONTRACTOR SOUTH TO THE STATE OF TH

94 (04 15 DUTISPS - 102 21 (27)



- ボデームで、東は今時に3、スリーフェートに3の、パッテリーバックの過ぎを開える。このにきます。 スリーブモートは名はを領くと記録されます。なお、過ぎかはスリーブモートになりません。
- やしボタンキ日ボタン+ ビックトボタンキスタートボタン(内的)はしでいた。ナイナルの一に名どる)できます。 リセットしゃまさけ、プレイした「おかなかされまればえてしまします。
- を通信中以りもいた行えません。

タッチスクリーンの基本操作

タッチベンでの禁水操作には、次の2種類があります。

タッチする

タッチベンでタッチスクリーンを軽く声を値を を「タッチする」と言います。



スライドする

クッチベルをクップスクリーンに関く当てたます。 画面を取る機能を「スライドする」と違います。



タッチスクリーンに関するご注意

- ロ タッチスクリーンの操作は、革体行権のタッチペン、またはゲーム等に指定された もので達得してください。
- D 替ついたタッチベンや食力したタッチベンを使用しないでください。
- ロッテスクレーンを強い力をこずったり、無したりしないでください。
- D REDTENBLUNESKEIN
- ロ 上海をキタッチペンなどでごすらないでください。
- ロ タッチスタリーンにがやけた。お菓子の食べかすなどを禁むさないでください。
- ロ 市場の企業シートを必め付けを構造は、企業シートの関係的研修をよく終入で、コミ | や業績の大きないように近しく始め付けてくなさい。

クイズの替えがとルール

クイスに行えてほかのす真と残い、移倒していくと前前(→0.23)が「かります。ここ では出海カトコリ別のライスの答えるとルール、対戦の移動を説明とよる。

運動カテ リリ・セレクトケイス

情報された選択職をクッチして答えるクイスです。

OX

下価値の「O」ま たは「×」をタッチ してください。



114

4つの間内側の中 から答えを置んで ください。



100

文章から道想され る前記話を読んで ください。



直接タッチ

個式となる部分を タッチし、続いて 「OK」をタッチし てください。



- この歌歌が映画では.

が上海間。

かず動動を表しています。

出版カテゴリ・ハネルクイズ

適保パネルを読んだり、並び替えたりして答えの意葉を作るケイズです。

克索贝尔品

調扱パネルを簡単にタッチして、第3となる言葉を入力し てください。

* 入力展にかり前しはできません。





製水館先

選択パネルをタッチして、正しい意識に並び替えてください。昔かしたい意味パネルをタッチし、 作動先をタッチすると入れ着わります。並び替えが能わったら「OK」を選びましょう









をつの位置が入れ続わる!

スロット

● やまをラッチしてドラムを貸し、文章を切り替えます。 着えた立る書類になったら「OK」をデッチしましょう。



FSA

出題カテーリンタイピング

キーボード上の文字を選んで答えるクイズです。

タイピング

個面上のキーボードで文字をタッチして描えを入力しま す。入力した文字を1文字調すとをは「調す」を調んでく ださい、文字の入力が終わったら「OK」を紹びましょう。





エフェクト

だんだんと自示される(エフェクト的限された)文字と相談をもとに、言えを入力してください。 答えの入力方法は「タイピング」と聞いてす(一P.8)



キュヘブ

的能する多面はの表面に重かれた文学を入 力しましょう。著名の入力方法は「タイピング」 と同じです(- P.S.)



meno.

文字を書いて書えます。入力スペースに文字を書き、「文字編編」から書えの文字を書びましょう。「クリア」で入力スペースの文字を演し、「一事満」で入力した文字を演します。文字の入力が終わったら「CIK」を選んでください。





入力なニース

出願カテゴリ:マルチセレクト

制御に対し、関数の答えを入力したり、答えの組み合わせを作ったりするクイスです。

一篇多量

ましいと思う者えをすべて組んでください。 選択中の選択数をクッチすると選択を開始で きます。「OK」を進んで開発します。



MAN'T

正しいと取り開発に対対的をかッチしてください。 すべての道的は、前着をつけ渡りる 続ておれば、第5首でごとかできます。



Lilling.

左右の選択がモ交互にタッチして着で続け、逆しい強み合わせ を作ってください。

類似時をアッチしたあと、ほかの過光をキャッチはアにもう一 間回しものをタッチすると、過光を解析できます。また、つな いだ値を変更したいときは、変更したい調味器・つなぎ重した し場所の適に増んでください、個性の概念や変更は、すべての 組み合わせを作る前であればデえます。



林本儿—儿

財務時間内に下面語をタッチ、スライドしてクイスに答えてください(・P.6 - 10) 証制すると、関係時間の利力的間に応じた開設が加重されます。不正解や時間切れ(強 的時間0)になると得点が入りません。クイスを通して排た開启で課題が決まります。 このゲームでは、凶下の方法でクイスに終載できます。

◆対理の範囲

-T×20-M	高度名でと「場合が高い上海性名が最も上げ、ています。 「フィッフィップ」とは「PDG 44)の各項目でも行えます。
#9FU-3	ホウキに使って南部船や施設を開います。ホウキのスピードはクイスに正確す
[P29, 45]	るほど上がっていきます。
Sit	学術内の生命とし対1でもは、初点を描います。 円もに「アカチミーモード」の 根所(0 17)で生命に関しかけると行えます。
12.76	まかのキャンは力して近います。フィスに募えている。 庭天を歩との合計構合
[P.24, 40]	で動と向ったり、合計時点でモンスターを収集して向いたりします。

◆その飲

F 16	ジャンルというステコリを着んで本書をします。 フィスがすべて終わったときに 合作例点が合格点を始えていると合格です。 アカデューモードJのFM病の関
	(-P.29) (ウイッフマッチモード)の「自動車(-P.44)」などで行名ます。
15F25[P.33]	労さなジャンルを選んでクイスに検索し、角いの実力を拡すことができます。

的をリテーマを組んでクイズに接触し、抗薬物学的に製物したさけ点的にあ たランクに対応されます。

步一人の路め背

水体の電車かび付になっていることを確認し、DSカードをし込み口にこのタームの DSカードをカチッと音がするまで、しっかりこととんでください。

● 本体の電道をONにすると、右の画能が表示されます。 内閣を接触したらタッチスクリーンをタッチしましょう。

Ann market pro-

AND AS AND ASSESSMENT

DESCRIPTION TOTAL

- ② 本体のメニュー自動で、「クイスマリックアカテミー DS - ふたつのじくうせき ~ 」のパネルをタッチする と、タイトル無能が支充されます。下層器をタッチしてデータセレクト連動に移ってください。
 - むの質的はコンテンドーOS/OS Litelを指っている 単名でもあって、
 - ニンテンドーDS/DS Liteで学生使っていて、動動モード をオー・モードニ和定している場合は、この操作は必要集 のません。 同一人は本体限限的時間を下覧ください。



データセレクト画面

3つのプレイデータからプレイしたいものを選んでくだ さい、データを消したいときは「消去」を選び、続いて消 すデータを選びましょう。



最初からプレイする場合

「新規データ作成」を選び、プレイデータの新規作成を 行いましょう(-P.14)、データの作成が終わるとモード セレクト画版(-P.15)に関わます。



株きからプレイする場合

進行状況が保存されているテータを通びます。[データをロードしますかつ]と表示が1 るので、データを負み込む場合は「はい」を選び、モードセレクト面面に進みましょう。

プレイテータの新規作成

ゲームの適行状況や成構は、データセレクトの間で選んだデータに優存されます。 新たにプレイテータを作るときは、データセレクト会面で「新規データ作成」を選び、以下の手順でプレイヤーのデータを入力してください。なお、データは最大3つまで作ることができます。

■ 性別とキャラクターを選ぶ

性別とキャラクターを選んでください。「このキャラクターでよろしいですか?」と 表示されるので、「はい」を選びましょう。

❷ 名前と学校名を入力する

下機能の文学パネルをタッチしてプレイヤーの名前を入力してください。「決策」を決めと学校名入力に 移ります。なお、名前は6文字、学校名は9文字まで 入力することができます。

・ 享成名の最後には各種的に「校」かつきます。ただし、 「学園」など一部の変数をのまとには影響に中華せん。

自住んでいる地域を選ぶ

住んでいる地域を選びます。地方 ・間辺海県の前に前んでください。「この地域 でよろしいですか?」と表示されるので、「はい」を選ぶとデータが作成されます。 フェイヤーデーフェケームを開始すると変更できません。

(±7/12/V3/V83)

文字パタルのの最末 定動」は学校名入方向 のみ自然されます。 モードセレクト画面

下の7つのモードからタッチして選んでくたさい。「美も」 を選ぶとデータセレクト画面にもどります。



PD72~7~F	マジックアのデミーの生成となって簡単(トーナメント機)を表けるモードです。
10-30-04[04-08-55-8	トーチョント最やWiFiイベントなど、フィズを中心にプレイできるモードです。 DSワイヤレス通信やニンタンドーWiFiコスクションを受えば、開発人でフレイすることもできます。
2 - 1 - F-F [P 45]	DSウィヤレスプレイやDSダウンロードプレイで、ほかのプレイヤーと4ウキ レースをに入るモードです。
17962	開発や問題目、原用の意見を変えかり、ウィズウのキャラクター(日本館)の ON OFTを切り替えたりできます。メッセーリの表示スピートも変更できます。
(P46)	KONAMI DI -P.541を入力することで、使着フィスのダウンロードの概定 ダンジョンの入手などができます。
APUSO(PAT)	日本全国の原動LANアクセスポイントからアイテムや仲間キーラクターなど を入手できます。
wire	ニンデンドーWi-Fiコスクションの検定を変更します。 ・別語のニンデンドーWi-Fiコスクション ガイドブ・クタで質くません。

アカテミーモード 西頭

プレイヤーはマンックアカテミーの生態となってで関す。各を送ります。 たくさんの長度(トーテル)・4個)を受けて解決を上げている。 関係をのさしましょう。

ケームの進め方

マジックアカテミーでは、生徒婦士がクイスで成績を使い合います。 生徒は接受(トーナメント間)の成績によって持ちされる商法名(-P.23)をためること で興福していきます。ほかの生徒に称ち、商法名を事に入れましょう。

また、複葉(トーナメント戦)以外にも核内のさまざまな場所に移動してほかの生態と奇 はしたり、クイズで力減ししたりして学園生活を関しむこともできます。ときにはさまざ まなクエストを依頼されたり、イベントが起こることもあります。



ダブ 福曜(トーナメント報)を受ける

自分の数章(P.26)に行き、担任の先生に関しかけて 前妻(トーナメント戦)を受けましょう。ほかの生態たちと クイズの政績を聴い合い、開発を上げていってください。



キャラクターとコミュニケーションを取る 位内を歩く

学園の生命や先生に関しかけてコミュニケーションを取ったり、さまさまな場所を移動したりできます。状況によっては生態などから情報をもらったり、イベントが過ごることもあるので、校内を影響して見つけた生命には構織的に関しかけてみましょう。







勝ってマンかく P271ゲット

PATS-TE-PETOS

Property Colors Colors

を検めの見方

プレイヤーを移動させて、までまな場所に行けます。また「メニュー)をタッチすると ステータスの複数や修動場所の指定などができます(-P-34 - 35)

マップ

が内のマップです。予は表 LUアイコンさき

- O HUNER O # TO
- △ Tomes 997100
- ▲ 等 開放 東子生計

メニュー

ター するたメニューか 表示で「変変



記憶いるフロア

子育市

入ることができるドア は早か表示されます

2年 投内での操作

下面面をタッチするか十字ボタンを押すと フレイヤ が移動します 移動させたい方 肉をタッチし続けてください キャラクタ かその方向に移動します 哲師使に入るときはトアの方向に移動してください。▼の上に表示されている行き先に移動できます また 下面画にいるキャックターをタッチするが、キャックターに向か てAボタンを押すと、続しかけることができます。





多会。活動語

投内にいるキャラクターに関しかけたり イベントなどが 配こると会議値面が表示されます。 下面面をタッチする か Aボタンを押して支払を握めてくたさい



ない教室に * 元生 あくかけると改変 トーナメント教 が始かります 多 かいくて 正明して異とも異常し 原 後に くべきましょ

そうイス画語の見ち

下面面の解答機は、出席カテゴ く 26 10.によって表示が異なります



- シャンルと連用なディナ
- 2 つってなっている場所 暗名!
- 図 全事を映象 現在のタイスを金田のプレイヤーがどれ だけを解できたかを、多で乗します
- 四度本の作者 プレイヤーが著えるよりも発に対象者が 者えを選ぶとべきの意義されます。プレイヤーが図書すると、の認識の著えと歪 地 きょめれるが、 ます
- ライス タイスによっては支章が少、更つ表示で じていいものしがあります。

6 amounted

正常につき 宇宙原・スープロから中藤 しょをタッチ くつ (4) ではる場合にある

당 변경제

#13 (E - TV

プレイヤー 情報

少一部のフィス面前 は、九 イヤ 議権(対策相手の構造も内容 (ます)



- **シンイヤーの名前**
- 1 1/14 DE -P23
- □ フレッヤーの制造と級 値

- 図 の条 分別 な初生の含むです。例当は正確さ された別 ** まず ・中!
- III MIRINE

ウイス 総合的でである 裏のはしゃ しょくば ると時間切りになります。

を授業の流れ

事画 開半数・予測 機能制・準 2時・決勝戦の線にだいます。 - P-22 当民台ではいく 2かのケイズが出熱され 「全航時学的の機能や高い線」次の拡充へと進めます。 各域台で連動られた上位人者に入っている。場合は敗北し、結果発表、1-P-23 になります。



プレイヤー連盟

→ 予測(前・被挙載)

予測は前半難と後半触に分かれており、それぞれうフザムル 裏められたファブルと出籍 カテゴッさウイズが出頭されます。前半と後半の食料何点で上位6名までに入ると、 **あま物に前のことができます**

4 地灣南

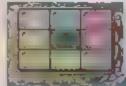
表示された中からウィズの出題カデブリを着ぶことがで きます 上版面に制限時間が表示されるので 解語時間 内に下端剤をタッチにて進んでくださいにできて上位す。 名までに入ると決権的に陥みます



本 決勝戦

ごうこ 位になると保険です。決勝戦では各位ほかそれ それ 適んだっトノルやお願力・ か。 腹吸症から散離す つうイズが出されます 朗牌時間内に 好きなシャフル と出限カラゴッ 難発度を測んでくせかい。





今で 越東発表と向法石段与

適中で責けたり、決保政が終わるとトーナメント観息子です。勝つ た拍手生徒の機能・151 て魔法器が機与されます。 なお 予護で **物量)でも、それまでに持った生後の分の表法石が手に入ります。** その機能建築を採り、予測からの構造や、今回と過去2回の戦 **計 時得マジカー P27 かき示されます 確認したら「次へ を書** んでください。



(財制) つしょて

生活は複数の機能、分けられており さらに1開設は10倍 の痣(鈴)に行かれて、ます 生便は増養(トーナメント教)や グンジョン攻略(+P 24 ・ 25)などで異 まとを集めると級 、投 かいつきつとがっている その路線の ® 「眼」なり 点W士、o を ためと 定量の向き石を集めると発格 はす 序巻 トーナ メント財 その対戦招手はブレイヤーの機能で変化します。



難について

生物は開闢や説の様かに 実力に関しておうの能に分けられて、ます。 毛はタイ 天の成績によって変動し、健康論であれば異格しますが、成績が悪くなると関係。 てしまうのでは楽しましょう 出観されるウイスの難見度は確かは てきわたます

PATE-E-PERMIT

复验加者演招

まずはブレイ人数を通びます。1人で図示場合は シレフルブルイ、を連りたくでさい。ロ5ワイヤレスブレイで 協力対対の参加者を伸る場合は「教物で始める」を選び 動組者がそろうまで持ちましょ 全角そろ たち「来 き」を満んでください。続いて動加がけるキャラクター を仲間(・P.35)になったキャラクターかの選ばる。よう



◆集業者であめるためは対すらくます 印刷 フレイときます しもワイヤースフレイを取める例如 P.41 43をよく飲んでおいてくかさい。

THE PORT

朝鮮鮮動内にルート・ファンル キターチして過んでくたさい。DSワイヤレスプレイの値 合は、多数液でルートが決定ります。

E WE BUT THIS SH

ダンフランは鳴くは、ウィズの病命。応じてモレスタ にダメージを与えることができます。 配輪はターン観で す。 定義のウイズに答えたあと モレスターへの攻撃 ・モレスターからの攻撃 旅方間は防御照明 になりま す。プレイヤ (キャラクター)の関係が モンスターの 収集力より低いと記録してしまうのでは乗しましょう。

モンスターの発のHF(能力)

モンスターへのタメージ



第くのサメージを与えるには

連供させられ、主角するた 作品数 与えるダメー・か多くなります まて パーイナーの 発動を変する。とくら、2代とこも収集があるしてける。 トラニネマ さら はかご こく マーマ自行の対象と 様に扱うと 窓上の乗びできることもも まま

R MARINES L

モンスターをすべて前すとタンジョンタファとなり。モンスターを削す前に全額すると欧北です。クリアまたは破 光するとトークルスコアが表示され、時を開送をヤマツカー ア・テムなどの表示されます。



vots-t-rom

2 ならいおもなかはない。ます。これが、しきもどもな物はのある。これのを後載している。
 2 といってきまり、器を設ます。を選えて、と同じような。ないます。

\$ 30 cm

後国の教室では 授業 トーナメント戦 や各フャンルの予報などができます。

※ 自分の数据では

自いの数本に行くと 権機(トーナメン) 顧 を受けることができます。担任の先生に移しかけて投業 トーナメント数(を始めてください。 P.20 - 23)

🦦 特別教庫では

表の蓋や関係的 グラウントなどの特別教室 は その 場所に、る先生 -PSQ の担当フィッルの多窓ができ ます なお 特別教室での手書では 出籍カテリリを制 れことはできません



MA TO BE

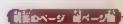
マシカを使って[カスタマイスアイテム]や[あいさつ 1×2ト]が属えます。また。自ったカスタマイズアイテムを身につけることもできます。編書派に入るとメニューが表示されます。[カスタマイズアイテム] 「鬱衣草 -P28」。「あいさつ 1×2トー+P.28. 29)」から前げましょう。

体 カスタマイズアイテム

カスタマイズアイテムを育います。 ド西面のリストから歌しいカスタマイズアイテムを 適んでください 「購入」を選ぶと購入できます。

調査所有マジカ

の正視っているマンカです。マ → ちはび内で使するときて 生 現在マイスで対象 カロ 所能 トーナメル税 を受し ロず ると手に入ります





アイテムをと

Minut 1787

- A.Y

■ ~ ~ □

ベージ業権

本 獎衣室

排っているカスタマイズアイテムを 新造の基準を 開催 ル キャラクタ・の外見を変要 することができます

・画館のアイテム名をタッチして装成ってきます。 前でくれてい、製作でいるものをタッチすると解除できます。 が終わったら「米定」を進んでくださます。 し「売る」を満さと特殊が最終されているます「場合 ない状態で前の国際」もどります。 原フィチム



「本」 おいさつコメント

機能(トーナメント戦 の参加変更多的。表示される あいきつ 1メントの値向/配列 を 実います 遊いい世間や記号を進む 4様人。をタンチしてください なお 単語や記号 は 度、複数様人を名ことができます

37

W 0 349 Ed

(3.400 at 18 26 4.5

おいさつコメントと事情

あいさつコメントを開発する

MARBORTATED &

置い調の調

ゲームを変めると、シャンルごとにウイスに落取する予測ができるようになります。シャンル・出路カテザ Jの順に 並んでクイズを強か、全様点をのだしましょう。また、ホウキレース(-P45 やWi-Fiイベント(-P38)で選及しともできます。



あいさつ 3メントを編集する

あいさつコメット) で「自義表面へ (を書ぶとしるい) さつコメントを発展できます

下値面のリストから中陸を選んで入力したり、職大 ロ 文字)、ふきだしの形を変更したり ましょう 主義面 (ごだうした コメントが接続されます。入力が終わ か ら「お定」を測んでくださし 単層帳入職務、もとる ときは「最入職師へ」を削びましょう



是自家

東にある。。全では、進行状態の境界や成績などを開催することができます。なめ、「戻る」を選ぶと位内、+P-1G) にもどのます。



WHELKER-

「Wi-Airを達」では、ファフドーWi-F コネケショフに管視してラフキングの開発・P36) セクイズ開発のダウンロード(・P39)などができます。また、Wi-Ai放電。では、ファフト Wi-Fiコネクションの設定を整理します。

海 黄疸的症

変速リストの機器や自分の表達コートの確認などかできます。3つの表達放置メニューから拠んでください。



●技術的第六一ュ



「おおさに関係した光明を開発します。 下海協力 取締 中間切り 同時 海道 て出れる へった 動作でき 「お前」のは 数は 海外 のおれをしていかられること おかまます

が水のではくまで、大きで重要することができます。下面面でなった。では特 も登録してくかでし

the school of the same

責分の発揮 3~ドラ機能 ます 「の基準を発達に発揮 でもら)。 R(ょう)

リック・ファン・一Wem 3ファンコンに接続 ととうに その 代 ユー タのをき と た作成 つかます 唐に エー Web コンタンの人に接続しまったおりできません を表についてはプロイデータごとに異なります

・あさねとDGの 下は刻め「根核したとさのものも それ、変もあずむ として機関してくな し、詳しいは効果で、マモット・カリーは、マニッカ・カイドブラネで質 だ

を扱う トは トライル よく知って そん関連できたい でおいるようにするための 動きです イング よっとの関す他などで 知らな ア タ明う トラーをすると の政・イクをよ はて スラスカー イヤ・関 うち ならかかの りつじょう する様かとかりよう 知らし エーネン オの方面 コードを聞えないようにしてくがだした

シェント Wife コマウンコンに接続する。 人 イヤーマ 京都 19年 シット 自一時、イエ教権 もわます。 (し・ヤーの義) 人は、強人を担定しることも与は企業の情報のほかで人の手続き 所、私名のような意義の原料しないでくどう。

本"更衣草

M ているカスタマイズアイテムを装削することができます。-P28 下面間に表示 されたアイテム名をタッチしてください

* メダルコレクション

フェストをこなして -P34 食いたメタルを確認できます。

· 個人情報形質

着人でいるプレイテーダでの対略収額やウイスの正常学 を確認できます。また、ガイトを指置する先生(説明をし てくれるディラクター)を変更することかできます。

神経 (株代の(主義を) までイッティ ブモート の連盟を 含めた 変モードのものです。



4 2-7

進行状況を開任のプレイデータに上直き得存します。テータを保育するとをは「はい」を 信仰しないとのは「しょえ」を選んでくださし、ドット・イストル、終了らなどのアー サーフ・サーストルがは、「いっか」、「サーストルがは、「いっか」では、「リーストルがは」、「いっか」、「ローストルがは」、「いっか」、「ローストルがは、「いっか」、「ローストルがは、「いっか」、「ローストルがは、「いっか」、「ローストルがは、」」では、「ローストルがは、ローストルがは、「ローストルがは、ローストルは、ローストルが

E MAY W



ダッ・ョン・・P-24 PSのに理教ときます。 ダンション収略をする場合は、ダフション 水酸に行く を選び 検問するダファミンを通んでください。 攻略可能はダンジョンは、 ゲームを補助ると違えていきます。

。多動の間

東カーストや検定は境を受けることかできます。受けた。 方を選んでください。



字 電力テスト

スペンルとデーマを選ぶと 東方・ストや始まります 全 船で1B簡単数されるクイズに英え 標点を描いでくだ い 最終問題を終えた病点の合計構点によってランク / 決定のます



《 接定放映

サッドの検定試験を選ぶた。例如に合った問題が全然と 母間が聞きれます。単分数配を終えた時点の合計側点 こよってランクが表末ります。



TOTA - B- BULLE

メスコータス

所有しているマッカ(→227 や解説者(→223) 現在装備しているカスタマ・ズアイテ。 →235 など フレイヤーのステータスを確認できます。

タクルストノ ト

これまでは受けたウエストを確認したり研修できます。 予書面にリストが表示されるので、タッチして選んでくだ さし、詳細は上角面に表示されます



4 クエストを認めよう

収料面面でキャラクタ に移しかけると アイテムを届けたり クィスで対決するなど のクエストを依頼されることがあります クエストに成功すると表情の値としてメタルか 手に入ります。大手したメタルは目室の「メタルつ」クショフ、で確認できます。

8アイナム

坊って、るアイテムを開閉できます。下面面のアイテム名をタッチ、て、ださい。上面 面、詳細が表示されます。アイテムは毎につける。とができる「カスタマイズアイテム」 の名部句と、ゲームを進むる上で重要な「大事なもの」。分けられて、ます。

多種曲

イベントをウリアして仲間になったキャラクタ を確認で サテア F曲面のキャラクタ 名をタッチしてください。 40点。名前や地域などの体験が表示されます



海面もので、フキーマッル、との 私題 と ・ 増たっ か とは「食食 本事館」と前を含むする

1多型

ハまていたいた。とのある範疇か一覧で表。され、その場所に移動する。とができます。 移動したい部階をタッチしてください。

エートセレクトへ

並べせ、火を保存してモートセレクト組命。 P 5 にもどうます



DAY & DROYSHE PROMITED

A S A A CARGO A C P WANT TO THE TANK THE WAY TO THE TANK THE TANK

初め、 ・ラ キ (外) (日本) 日 ト 機様 (次ときに 表達) キ ・P 3 (か) (現立の書字 表 表) 下は (カ ェ デ ・フェ ・ 野りかきす

ラート Wifi 日日ネクトリンに接続がは、関係を呼ぶてナー 音楽などの時間をあず得ってお 第1 多くとか。

全国対戦トーナメント

全国のフレイヤーかられ製組手を見つりてトーナメント 軽を行っます。Wi-Fi的戦のメニューで(全国的戦トーナ メント、を進んでは、対戦和手が見つかるまで、ばらく停 等ましょう。対戦和手が決まるとトーナメント戦が始まり ます P-20 ~ 2 i)



村製剤手が見つからないときは

定時間疑っても対戦相手が見つからないときは 3つと 3ータとの対戦。なります まかのプレイヤーと呼吸したい場合は しばらく疑ってからもう一度「全国対戦トーナメント」を選んでください。

を表達対戦ト ナメント

るほし入り、P3) (に関係した友達とドーナメント数 「戦うことができます W 円対数のメーユ・で「友達判 サトーナメント」を載ひ 対照相手が発っかるまで的本ま よっ、対戦相手が決まるとトーナメント数が始まります トーナメント戦のルールは「アカテューモード」と基本的 の同じです。



関を始める

を温が終トーナメット」や「反應に触トーナメット」で対戦解手の機能中に 開発 み下で「予奮する」を認ふと 待ち時間にクィズの予管に呼吸することができます ロスス・フェフルと出摘カテゴルを譲んで予管を始むてください。

BN FITAULT

ほかのフレイヤーと協力してダンキョッを攻略したり (*P 24 ~ 25) ホウギレースで対戦したり(*P 46) することができます。



"一"を前するイベントを前ぶ

※ 毛対数のメニューで「Wi-F イベント」を選ぶと、現在障害中のイベントが、第で良っされるので、の中から参加しないちのを選んでくなせい。何いて一幅にプレイするチレイヤーを「全国から真美」かり渡さ、参加者を持ちましょう。や報告が見つかるかー定時間が疑つとイベントが始まります。

利益のより見つから及れたきは、1 /1 コータとを取りまりは対域に切ります。

多うシキング

ラーキングを見ることかできます W 不可能のメニューでチップキング。を進んだら 続い モランキングの検索を通びましょう。



終り子ス間級タウンロート

新しいクイズ問題をダウンロートできます。WPF 対戦のメニューで「ウィズ問題ダウノ ロート」~「はし」の真に関わてください。

S UN STERN

手に入れたマシカを使ってアイテムを買ったり、キャラクターの名類を変更する。とかて まます(◆P 2 7~ 2 B、 2 B 。

於個人情報問題

がちでいるプレイテータでの「対戦成績」やF正規準」を 確認できます。また、ガイト(説明をしてくれるキャラク ター)を切り替えることができます。

・ 中間は確一が記憶す は アカニューモート。その成績を含 わた 全年 ドのものです



DI TOTO I THE I PROGRESSION TO THE

ALL FA MEET M 2. BING BOT ST.

シングル ワイヤレス対戦メール

F)Persia

* ・ うくて またはほかのフレイヤーとトーナメント観覧(元はまで(P20 ~ 23)

1人で オヤはほかの ルイヤ・とチ 五間を行います 2つのチ ム・分かれ

このかでのします 年間のフレイヤーまたは 3フトレータと協力して基礎会を得 動してください

1人で またはほかのブレイヤ とダンプック機能に発酵します(・P24 25)

中心 多いになったので前に始むします。中で7、20 291中心 カイスの皮質など、たべす。の前性を変化さず、中で3

を遊び方を深ふ

と ナメンと」 テーム帖。「グンション攻略 では その遊び方から返 ます

ブルブ 「人の資産し、まかのキャラング」 はすって コンピューフトなります。

情報となったトーティット概では各様とも主催します。 参加者が全義そろったう 予定(ラクッチ) アットウェー

子供となり、関連が生物。ているに、テマンの動物は含などに参加します。前等リンプ という さんりつき ひまから おおり できまる と おいまい かい こう ひま (学道を用の切るので) 情ってください。

DSワイヤレス議員(DSワイヤレスプレイ)の方法

Mitstb

ファルーDS エファルーOS Life エフテンドーDS ファイでる人物(の特殊・機を自体) マズマジークアカデミーOS - つの味を行った トー フェイでる人物(の特殊・概念自体)

- ① 言志体の推測がOFFicなっていることを確認し、各本体にDSカードを建し込んでください。
- 🦷 📵 本体の無難をONILL てください
 - ⑤ 多体のメニュ 販売で「クイズマジックアカテミーDS A.た つのしくうせき 1 をタッチしてください。
 - ▲ 山後の様性的語は 24ページ 40ペーン 45ペーミ あき聞くがさい

DSワイヤレス議務(DSダウンロードプレイ)の方法



ファイト・DS ニノーフト・DS Lite ニフテノバ・DSI プレイする人間与の台歌・開きる台

「ウイズマンックアカデミーOS 二つの房室石 カード

HERLE

ルースや エ 内的で ルットの、リッち、単名でもゲームを高しることがてきます 最後 りっき

明度を明しまか トを作 込む事務

- 本体の概念がOFFになっていることを確認し、本体にDSカードを 第一込んでいたさい。
- 日本体の可多をINCLでください。
- 本体のメニュー自然でデフィズマミックアカナミーOS 込た 3かし くうセデーJをタッチしてくださいと
- ネス・南流は ニッテン Dis DS Little 単方の恒道です
- △ の味の味かり 左ば 45へ ノをご覧ください

排水至衡 DS为 下来来。这条与。多体1

- 私はの見録をのがしてください。
- ② 本体のメニュー自由の ISSやウンロード バッイ。をタッチしてくた さい。 ゲーム・スト国派が表示されます
- 食 ホラキレースダファロートッレイ セタッチょてくがさい ダウノ ロート連び四部が完全されます。
- ② 定したりは はい 1をタッチしてください、D5か ドの狙し込まれた業体からデータのグウンロードを開始します
- 〇 記憶の機能方法は 45ペー をご買いださい。



△ 航空機内でのワイヤレス連携の禁止について

- - ■20のアイコンド表示されて「本面自己を構んなくき 相様の疑いを研究するメッセーンとは、された後、それを表記する。自己を得んなとき
- □ 欠のような場合 、イヤレス通貨機能が心Nになってまする。 は は こ で で か 、 ま て こ か へは す 、 か へは す 、 か へ か い で ののからな受害物像でイコンとを示されているとさ。
- 本体の構造ラフリまたは無路ラフリが「イカチカッとと連携の点面を握り返しているとき

 小豆園内で「フテント」DSF本体を使用する場合。必ず本は設定から無線通信の設定
 をOFFにしてご使用したさい。

調像プレイに関するご注意

- C フテント OSI市体に適信プレイを行う場合 ホネ位定の無路通信を向手して **

Ja W Day DE FREN

イメ (名) 1 日本 (本) 1 日

公白智里メニュ

モートセレクト書道 -015 でチクイックマッチモード!

ー『白智里』を進いた。下のメニューが表示されます



÷÷	使きならす アルと代表カテラリを満んてつくてに発揮することができます
第45	・ おきな ティルを書んで言えることに行い、ジャンルごとに自分の変力を指さ ことかできます(そ33)。
APT PER	・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
-	手に入れたマンカで食い物をします(- P.27 - 28 - 29

OMA 。 で度管、イズをメチするとい PARE メニューに「使賞 か成形のなるす

ウィスのは何など ノレイヤ の情報を開催します P38



マウ・コ・ボリイチの配置人は「下遊ぶ」というであす。 ニナベラ・トリを始める部に呼る。 は3をよく続んであってく ここ。

ミニ大会モートの始め方

1400

モートセレクト画面で「ミー大会モード」を書ふと 下のメニュ があっさります



『のグ 山を道 でしゅうしゃヤーと 物きらいでおつキルースを行いませ 物理となってい スを主命するか 学術と アドジマるかを進んで だいい

てのゲー、を作っていないとれてから、 しまれて はまれたであっか。 こを だいます ブームを持っている プレイヤーは関係を終めるか イギア あめ るか歌とでください。ゲームを持って、ローフェイト はだれつきょ 既っ でものグームのデータをダウンゴートレーレーブに動成した。そでい

▲ 「市ウキレースの誰び芳

カフェル美ってレースを行い、権か「香運く間で飛べるか運用を脱、ます」。 久は 前後半線に分かれており 衛生機が終わった終点でトップのフレイヤーが勝ちになります アウキはウィスに発酵するたくピートが上がり 新聞とともにスピートが進ます。 きます 1歳しないよう 乗場で開催してトップをあざしましょう

- フルコトガー MT 網 10 PB 9357 - 平 A

三連節にんダウェロードリーに 例 Tart トリアーケー 6 Dy ウイスフェータイカス

EOMAリンクの始め方

ゼートセックト画面 - P 15 で OMA - ング を塞び 使いて保険方法を[DS事体で **福根 Wi-Fiare)。または「e-AMLISEMEN'SPO* →P4B 」から着んでください。** WFF 細菌の場合は接続に成功すると下のメニューが表示されます。B-AMUSEMENT SPOTの場合は 振視すると利用規約が表示され 続いてログイン(-P-48)に成功す るとやのメニョーが決定されます。

本"特赛文革

カスタマイズアイテムやOMAUフク勘定のダンションなどをダウプロートできます。

(本・複製タイズ大学

アーケート版 ウィズマシックアカテミー 7 をプレイした結果から ブレイヤーが音手 としているウィズを整数ウィズとしてダウンロートできます。PS3の手間きを行ったあ と、画面の観測をよく観んでダウンロードしてください。復聞ウイスをダウンロードすると 「アカデ」 モート の計画の値、・P 29 で復習できるほか クイックマッチモート」の 自事者 に「伊賀」が追加され ここでも複雑できるようになります -P 44)

タープロー Ongota PS3をおいお選を ねこい

後 冬や灰外にある問題 コンアクミスルイート 原物 iii からメイディ

© AP Jンクの始め方

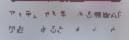
印刷APの近くでモートセックト級面の「APUンク」を書 **ナリンクを始めてください。下曲面にメーターが表示** *1 このメーターが赤いラインまで伸びると「人手」が、 さげっます 点灯した「入手」をタッチすると アイテム 20世間などを手に入れることができます。

ノクを捉えるときは 「戻る」をタッチしてください。

対し無量APから影響できるアイテムは1つです。

マーテンが体制などを引導するとは、 変き的終わない。 マッチ、マンチ から無数の6 ap Fアイテムなどを入手することができません。





<u> 5-9-</u>

G-AMUSEMENT SPOT

・ ミューを見がられる App Stallの App の表面の Con 2 ームを必然する ご 無線 App Double 5 全主 オード 114

& - AMI SEMENT SPOTED

e AMUSEMENT SPOTとは「全国のアニューズメント 施設など、教制されている病態LANスポットです「OS 本体と1のゲームのファトでもAMUSEMENT SPOTIC 被続いてゲームを楽しむことができます

e 4MUSEMENT SPOTの機構方でにつれてはP 4S4 7覧 くださ

- AMR SPMINN SEP の利用にはKONAMID P54 た30更です。
- ele AME SEMENT SPOTIC DU TITUK はP 54 58を介 版 、 92 前期は下記サイトにてご確認しただけます。 www.kongmi.o.edapt



e AMUSEMENT SPOT CO接続方法

「他のアッコーズメント施設など、GAMI SEMENT SPOTIME 場所で、のゲームを起動し、「ケイッフマッチで、ド、の「Wi-Pi対性」を構めるかべ・Ping 「GMA」の1・Ping 「GMA」の1・Ping 「GMA」の1・Ping 「GMA」の1・Ping 「GMA」の1・Ping 「GMA」の1・Ping 「GMA」の1・Ping 「GMA」の2・Ping 「GMA」の2・Pi



4 ログイン

Oグイン製造が表示されたら 歯面の指示にしたがい K DNAMI IDとパスク・ドを入力しましょう ログインに 成的すると e-AMUSEMENT SPOTA 放映できます FONAMIDE D。 RP 46 を 4 2 211







復習クイズ(P.46)をダウンロードする前に

アミューズメントマシンの「クイスマジックアカテミー 7」のセーフテータが入っている。

AMUSEMENT PASSが、KONAMI IOに表現してあるかご確認ください。

MONAME Dを取得するだけでは、サービスを受けられませんのできませんだ。

KONAMI IDICe-AMUSEMENT PASSを登録するには下記サイトにアクセスし、ログイン してからマイベージにて行ってください。

また、KONAMI IDには、複数のe-AMUSEMENT PASSを登録できます。

機能のe AMUSEMENT PASSから、手腕中のe AMUSEMENT PASSを切り替える方とは下記サイトだてご確認ください。

パソコンからのご物所はこちら

WWW 88 DOS KONING

製物からのご利用はこちら(全キャリア共画、 http://am.573.p.

オンラインサービスについて

スプライズマシックアカテミーDS~二つの同葉石~ オンラインサービス利用版が

ツーム中に表示されるサービス利用機的をよく確認し、関連のドン内側くた。 内側の内に実社の最近により変更されることがあります。基準後の内側を含む。

REW THEY INCOME SOME WHEN

www.konsami.jp/gnsa/ds/2

えて検式会社コナミデジタルエンタテインメント個人機器の取り扱い

弊社では個人時候な実方針を定め、お客様の個人情報を原格に扱っております。

個人構造保護方針についてのお問い合わせは

株式会社コナミデジタルエンタティンメント お客様相談書

電路機等 05/04/88-573 単片時間 月間日 全曜日 98-198 土日曜日 08-188 個人情報が加力計画 サービスが原理を終しまたは 下記フィトエロを聞くたとし

www.konami-digital-entertainment.co.jp/privacy

AN KONAMI IDELT?

声性のサービスをご利用いただく客に必要な、お客様専用のIDです。ご言葉いただくことにより、e-AMUSEMENT SPOT利用の語。通ぐなサービスをご利用いただけます。 KONAMI IDは下記サイトより無利でご特難いただけます。バソコンもしくは横端前島から アクセスしてください。

中KONAMI D B 製造商に表示されるKUNAMI ID 中国用格をよく発出し、関連の主き物質にださい。

[d.konumi.net

A B-AMUSEMENTER?

全強に設置される時代のアミューズメントマシンをオンラインでつなぐ時社技術のネットワークサービスです。リアルタイムの重国ランキングや、全国機構の通信対数。プレイデータ保存による新聞プレイなど、アミューズメントマシンにこれまでになかった新しい遊びを提供いたします。

* FRETTING COMMERCEDIA

(www.konami.ip/em/AM/eamu

-AMUSEMENT PASSER?

e-AMUSEMENT PASSは、発性のアミューズメント商品専用の共通カードです。 e-AMUSEMENT PASSを使用することでe-AMUSEMENT PASS対応のアミューズメン

ト商品のプレイケームデータを保存することができます。一枚のe-AMUSEMENT PASSで、 全てのe-AMUSEMENT PASS対応商品をご利用いただけます。

水がある。予約ワイトにてご知識くださした

パソコンからのご前屋はこちら

www.ea-pass.konami.jo

開帯開閉からのご利用はこちら(全キャリア共同) http://ami.573.lp

a-AMUSEMENT SPOTER?

e-AMUSEMENT SPOTとは、東村が提供する無値LANスポットです。 無値LAN最近のあるゲーム値と対応タイトルにて設裁することにより、使っなサービスをご 利用いただけます。原次、全国のアミューズメントセンターにて提供しておいります。 #CAMICCHKONAMIDAASECSORT 自然は、下記フィトエエを持ちて

www.kpnami.jg/easport

-AMUSEMENT SPOT CHALLON HAND

6-AMUSEMENT SPOT権助サービスをご利用いたかくにあたり、は1の1000mm 10 % km 承見ください。

○ THE POST TO THE TAX THE T

www.kpnami.jp/sasport

54 4

e-AMUSEMENT SPOT接続サービス利用規約

株式会社コナミデジタルエンタティンメント(以上)責任。といいます。かほ供する e-AMRESEMENT POTIGEサービス(は下(まサービス)といいます)をご利用いただ くにあたり、以下の事項に予めこ承尾ください。

■単サーと スの利用

- 1 年サービスに対称して保護されるサービス(以下) 「対象サービス」といいます。を利用するために II. WORLD ID FREEZ 32 BUT SOFT.
- さ まりードエの知用は、別報として無知です。 た だし、対象サードエを利用する場合、別象サード スによっては保持の場所があります。 配金サー ビスのご利用いただくにおたっては、当期有益 サービスが下める原料をご確認とかさし
- 3. 気味が水サービ大き様のするに増せあいては、「見 向生基系の原列のV/事件の過ぎがあり続する。原文 1年製造1に存づく入場制限型と連合、発売的よ UNRING JOHNS WILLIAMS BORT, & サービスを削削する原は、協議と会、条例のよび 同時間を選引するようにしてください。
- 4.508H-89-EXCHARGESHART-EX SAME, SEPACAMENTS.
- B. 柳川は、まてード1の音様、肉焼かの様のかかし 対象は対象的しているペードウェア、ソフトウェア、 コンライン関係の情報を決かかすことからをます。

基本正行海界的家止

- LET-ELSON TOKARD BYORNE 定める行為は「日本の日報はしい」をからそのも WINDOWSKI.
- ter発性が装置する単位い句によって追続すること

- は、西部川原の明明、おざんを行うこと **は145トワークを利用する上で多め規定または** PRODUCTION OF WARREST.
- こ ネサービスを利用のであると思とい思い子下正 行為を可能とするプログラムほとはデータを CRUPKERSU

25(13)

- 1. まマービスは無数タットワーフでの意思という 時報上、いかせる環境下でも利用可能なもので -ASSISTED
- 2 本サービスの内容が、西宮根の特定の日本に向 BU. FEWARROWSKERFFEEDERSC さに、いて、事性は、かりを保証が、応しません。

日本サービスの保护・中国

- 3. 開始は、対策機に重要に通知することなりよこ本 サービスの提供を中止し、見たは一副的に中級 ASCHMINGA"
- 2 ネサービスの製造の作を作えばやあたりステム かつい、ひゃけってつーを見みます にた場合で も、これになったくこの表現が扱った場合につい とかけは一の青日を見いません。

2006412M2UM2

といっと文献子時の合知について、各サイトとで、30日初までにおいいます。

本品に含まれる他作物を傾斜後の特別なく上版・所述すること。 説料すること および背景景に使用す ることを領止します。また、プログラム著作物を推断で解析することを禁止します。

習るとわり

コナミデリタルエンタティッメントでは、より安全で最もい風味をお客様にお紹けするために、常に関係を含む 行っております そのため、お願い上げの問題によって、同一高級の中にも多少の流いの主じる場合からざいま すので、こ子達くだと、人なお、台灣内国、、「人には、お答えてきない場合かこさいます。

CONAMINATE REPORTED INSCRIPTION OF SCHOOL DORPORATION

本製品には、シャーフ検索会社のLCフィントを使用しております。 LCFONT、エルシーフォント表よけ、Cロゴマークはシャーブは式会社の直標です。

字製品はZ) Corporetsonの手書を文字認識エンシン "Decume" を使用して います。"Decume" はZ; Corporationの自動面標です。

74-33.10日以前医营由自由的工厂。

ニンテンド Will コスクソョン for Hando Wi-Fi Connectionは存著者の希望です。

一つSDS・コンナンドーロSは在来型の音線画像です。 Trademate - Johnson in Japan EE 文献 图 1856904年, 第1860043報

バックアップ機能に関するご注意

- D このOSカードには、ゲームの成験や部の探索をセース(お飼)しておくバックアップ 能がついています。
- ロ むからに見るをON OFF する。表面ランフがありにもまわれートを含ませる る。現在ではの 電子部の中ののとの表現によってデータがあるによった場所 R 元はできません。ご子孫くたかいた
- C b-77-790678 EMBORG, Y-Laiks Machachachach, e-プダータが傾れたり終えたのする原理となりますので、原介におやれください。カー このようは何知を使用してセーブデータを改造された場合には、各面す に形式することはできませんので、下分にご注意ください。

ウイズマジックアカテミーブ





の大人人で書せる女人プレーモード原母。 第12-500-00年

クイズマジックアカデミー カードコレクション (1.0.5)

1パック (os) 420円 mail

数々のトラストを表現して特殊から一下に 者名とラストレーターの報告をされるの語!

ウイスマシックアカテミ - mobilest

F F-F EE

開海場系 19/世紀年初

Yelmot? - 9 4 . 2010年3月学校 EZwen : 2010年5月学校

THE STATE OF THE PARTY OF THE P



イン・ケアカナミー適品

登場チャラック・の紹介やシステムの関係など ネットを乗った大力を挙むこれで発信し

コナミスタイル at thome source Oイズマン・ファルデモーウ

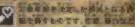
年齢別レーティング制度・CEROマークについて

本数分は、コンドュータエンターティンメントレーチングを掲してROLの姿を支援が、真成パッケーンの多面。 | 年齢は3マーク 英の画面にコンチンファイコン| を表示しています。 存むしてご言う in どくための商品情報 としてご為用くこさい。 男にくはCEACのエームページをの買ください。 http://www.haro.go.in/

|単個医分マーク|



CCFの研究状態に基づいて審核され、商品を確立し続け の内容が関連されていることをデしています。マーフ には、AI学生間、ZIMPU上のみ2度で3種類を7ます。 5.0所は1、つの一種1ま ロンテンファイコン



5000 P/ Tol - NOT

株式会社 コナミデジタルエンタテインメント 〒107-9324 前京都県区が第9-7-2

開品特殊開始のロームペーラ www.konami.jo



600. W1

METONO (MITTO 22 0570-085-573

SE DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY

s-arcsmans (1. Streets) www.kommiss.inflowers